Session database structure:

session:sessionid -> uid // sessionid与uid对应,当用户登录时，生成一个全局唯一的sessionid，用于标识用户

UserHash database structure:

userHash

-> userName:$name //username与uid的映射

-> nickName:$nick //nickname与uid的映射

userCount : 保存目前用户数

User database structure:

user:uid

->uid //用户唯一id

->userName //用户名（唯一）

->userPass

->registTime //用户注册时间

->weibo //新浪微博id

->wechat //微信id

->profile //头像url

->nickName //昵称

->lastLoginTime //上次登录时间

->lastLogoutTime //上次登出时间

->groupList //用户所在群组列表

->activityList //用户所参与活动列表

->inviteList //用户被邀请的活动Id列表

->hobby:1 //是否对兴趣1感兴趣 (1 or 0)

->hobby:2 //是否对兴趣2感兴趣

.......

->hobby:n //是否对兴趣n感兴趣

Activity database structure:

activity:aid

->aid

->name

->type //活动类型

->description //简介

->pictures //图片的url，可多张

->starter //发起人uid

->initTime //发起时间

->openTime //活动开放报名时间

->closeTime //活动截止报名时间 (不填则默认为活动开始时间)

->startTime //活动开始时间

->stopTime //活动结束时间

->validTime //活动生效时间

->lower\_limit //至少参加人数 (达到该条件活动生效)

->upper\_limit //至多参加人数 (达到该条件活动截止报名)

->inviteCount //邀请数量

->inviteList //邀请列表(uid)

->approveCount //赞成数量

->approveList //赞成列表(uid)

->rejectCount //拒绝数量

->rejectList //拒绝列表(uid) 可以没有该项

->announce //公告

Activity Sorted Set (by startTime)

activity:startTime

->[startTime, aid]

//这是一个有序集，startTime作为score, aid作为member

Group data structure: 群组在活动截止报名时刻生成。

group:gid

->name

->type //群组类型

->description //简介

->pictures //图片(url, 可多张)

->memberNumber //群成员人数

->memberList //群成员列表

->foundTime //成立时间

->activitys //当前活动id，没有为0